

# Byzer-lang命令行使用

## 下载

首先下载Byzer-lang SDK。目前支持 Win/Mac/Linux 三个平台，只支持amd64 类型的CPU。

然后解压到某个目录。假设我们放在了~/Softwares 目录下。

<a href="#">sql-code-intelligence/</a>	15-Jun-2020
<a href="#">byzer-lang-linux-0.0.7.vsix</a>	17-Dec-2021
<a href="#">byzer-lang-linux-amd64-2.3.0-preview.tar.gz</a>	17-Dec-2021
<a href="#">byzer-lang-mac-0.0.7.vsix</a>	17-Dec-2021
<a href="#">byzer-lang-mac-amd64-2.3.0-preview.tar.gz</a>	17-Dec-2021
<a href="#">byzer-lang-win-0.0.7.vsix</a>	17-Dec-2021
<a href="#">byzer-lang-win-amd64-2.3.0-preview.tar.gz</a>	17-Dec-2021

## 配置环境变量

配置方式和配置Java环境变量完全一致。以Mac为例，在 ~/.bash\_profile里增加如下配置：

Apache

```
1 export BYZER_HOME=/Users/allwefantasy/Softwares/Byzer-lang-mac-amd64-2.2.0-preview
2 export PATH=${BYZER_HOME}/bin:$PATH
```

执行下 `source ~/.bash_profile` 或者重新打开一个新的terminal。

## Byzer-lang 代码

创建 `a.byzer`, 内容如下:

SQL

```
1 select "world" as hello as output;
```

## 运行Byzer代码

Dockerfile

```
1 byzer run a.byzer
```

输出结果如下:

Ruby

```
1 +-----+
2 |hello|
3 +-----+
4 |world|
5 +-----+
```